

## Regolamento\_GRANNY VS ZOMBIES

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,10€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

### Simboli Jolly:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Free Spins e i simboli Moneta. Una combinazione di simboli Wild paga come la vincita più alta disponibile.
- Il simbolo Jolly Nonnina è un simbolo jolly speciale che appare solo sul rullo 1 e può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Free Spins e i simboli Moneta. Può attivare la funzione Attacco in combinazione con uno o più simboli Jolly Zombie.
- Il simbolo Jolly Zombie è un simbolo jolly speciale che appare solo sui rulli 3 e 5 e può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Free Spins e i simboli Moneta. Può attivare la funzione Attacco in combinazione con un simbolo Jolly Nonnina.
- Il simbolo Jolly Ambulante è un simbolo jolly speciale che appare solo sui rulli 3, 4 o 5, e è alto come 2, 3 o 4 simboli normali e può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Free Spins e i simboli Moneta. Attiva la funzione Jolly Ambulante.
- I simboli Jolly Arma (Padella, Mattarello, Coltello da Macellaio e Molotov) sono simboli jolly speciali che appaiono solo durante le giocate gratuite. Possono sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Free Spins e i simboli Moneta.

### Simbolo Scatter:

- Il simbolo Free Spins è un simbolo scatter che appare solo sui rulli 2, 3 e 4. Non genera una propria vincita, ma attiva il Bonus Giocate Gratuite.

### Simboli Speciali:

- I simboli Moneta sono simboli speciali che non generano una propria combinazione vincente, ma attivano le funzioni LockNWin e Ruota Jackpot. Durante la funzione LockNWin i simboli Moneta appaiono nelle varianti Moneta Regolare, Moneta Chiave, Moneta Moltiplicatore e Moneta Stella.

Funzione Attacco: Questa funzione si attiva quando in una stessa giocata appaiono un simbolo Jolly Nonnina sul rullo 1 e uno o più simboli Jolly Zombie sui rulli 3 e/o 5. All'attivarsi della funzione, vengono aggiunti in posizioni casuali sui rulli 3 simboli Wild per ogni simbolo Jolly Zombie attivante.

Funzione Jolly Ambulante: Questa funzione si attiva ogni volta che un simbolo Jolly Ambulante appare in qualsiasi posizione sui rulli. Alla giocata successiva il simbolo Jolly Ambulante resta sui rulli e si sposta di una posizione verso sinistra. La funzione si riattiva finché il simbolo Jolly Ambulante non si sposta a sinistra del rullo 1 uscendo dalla slot. Lo stato dei simboli Jolly Ambulante presenti sulla slot viene salvato separatamente per ogni importo di puntata.

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Free Spins in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 attivano il Bonus Giocate gratuite. Il giocatore può scegliere fra 4 diverse tipologie di giocate gratuite:

**Padella:** 10 giocate gratuite in cui i simboli Jolly Arma sono di tipo Padella e infliggono 1 danno. L'incremento di livello assegna 5 giocate ulteriori che si aggiungono a quelle residue.

**Mattarello:** 8 giocate gratuite in cui i simboli Jolly Arma sono di tipo Mattarello e infliggono 2 danni. L'incremento di livello assegna 4 giocate ulteriori che si aggiungono a quelle residue.

**Coltello da macellaio:** 7 giocate gratuite in cui i simboli Jolly Arma sono di tipo Coltello da macellaio e infliggono 3 danni. L'incremento di livello assegna 3 giocate ulteriori che si aggiungono a quelle residue.

**Molotov:** 6 giocate gratuite in cui i simboli Jolly Arma sono di tipo Molotov e infliggono 4 danni. L'incremento di livello assegna 2 giocate ulteriori che si aggiungono a quelle residue.

Durante le giocate gratuite, alle vincite viene applicato un moltiplicatore che inizia da 1x. Ogni volta che sui rulli appare un simbolo Jolly Arma viene mostrata un'animazione in cui la nonnina effettua un attacco contro gli zombi infliggendo uno o più danni in base al tipo di Arma usata. I danni inflitti dalla nonnina agli zombie si aggiungono al moltiplicatore di vincita. Quando il moltiplicatore di vincita raggiunge le soglie 5x, 10x e 20x viene sbloccato un nuovo livello e vengono assegnate ulteriori giocate gratuite il cui numero dipende dal tipo di arma associato alle giocate gratuite scelte. A partire dal livello 2 è possibile che si generi casualmente uno Zombie di tipo Disco Zombie; per sconfiggere il Disco Zombie occorre che la nonnina infligga un totale di 5 punti di danno; sconfiggere il Disco Zombie si attiva la funzione LockNWin Jackpot. Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus.

**Funzione LockNWin:** La funzione LockNWin è disponibile solo durante il Main Game e si attiva quando sei o più simboli Moneta appaiono in qualsiasi posizione sui rulli. All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate aggiuntive durante le quali tutti i simboli Moneta visualizzati restano in posizione mentre negli altri spazi vengono disposti casualmente posizioni vuote o altri simboli Moneta. Se durante una delle giocate aggiuntive appaiono uno o più simboli Moneta ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate aggiuntive residue viene riportato a 3. Esistono diversi tipi di simboli Moneta:

**Simboli Moneta Regolari:** ciascun simbolo Moneta Regolare è associato a un premio in denaro (compreso fra 1x e 12x la puntata totale).

**Simboli Moneta Chiave:** ciascun simbolo Moneta Chiave è associato a un premio in denaro (compreso fra 1x e 5x la puntata totale). I simboli Moneta Chiave sbloccano ulteriori file di simboli poste al di sopra della griglia (fino a 3 file ulteriori). Occorrono: 1 chiave per sbloccare la prima linea aggiuntiva, 2 chiavi per la seconda e 3 chiavi per la terza.

**Simboli Moneta Moltiplicatore:** ciascun simbolo Moneta Moltiplicatore è associato a un premio in denaro pari a 1x la puntata totale. I simboli Moneta Moltiplicatore moltiplicano gli importi su tutte le Monete già bloccate (inclusi sé stessi) di un fattore casuale fino a 5.

**Simboli Moneta Stella:** I simboli Moneta Stella non sono associati a un premio, ma attivano la funzione LockNWin Jackpot al termine della funzione LockNWin.

La funzione termina se si verificano 3 giocate aggiuntive consecutive senza che appaiano nuovi simboli Moneta oppure se tutti gli spazi vengono occupati da simboli Moneta. Se tutti gli spazi vengono riempiti da simboli Moneta, il giocatore si aggiudica il jackpot Mega (pari a 5.000x la puntata corrente). Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Moneta (a cui si somma l'eventuale jackpot Mega).

**Funzione LockNWin Jackpot:** La funzione LockNWin Jackpot si attiva raccogliendo simboli Moneta Stella durante la funzione LockNWin oppure sconfiggendo il Disco Zombie durante le giocate gratuite. Nel primo caso la funzione verrà giocata al termine della funzione LockNWin, nel secondo caso verrà giocata al termine della giocata gratuita in cui è stato sconfitto il Disco Zombie. Durante la funzione LockNWin Jackpot vengono visualizzate 5 linee ciascuna composta da 3 spazi e associata a uno dei cinque premi jackpot disponibili (Mini 15x la puntata totale, Mini 25x, Minor 100x, Major 500x e Mega 5.000x). Ad ogni giocata della funzione, in ogni spazio di ciascuna linea possono disporsi simboli Moneta Stella

oppure posizione vuote. Quando tutte e 3 le posizioni di una qualsiasi linea vengono occupate da simboli Moneta Stella la funzione termina e viene assegnato il premio jackpot corrispondente a quella linea. È possibile vincere un solo premio jackpot per ciascuna attivazione della funzione.

Funzione Ruota Jackpot: Ogni simbolo Moneta che appare sullo schermo durante il Main Game e la funzione LockNWin aumenta la barra dei progressi della Ruota Jackpot. Quando la barra è piena, il giocatore ottiene un giro della Ruota Jackpot che assegna uno dei cinque premi jackpot (Mini 15x la puntata totale, Mini 25x, Minor 100x, Major 500x e Mega 5.000x). Al termine della funzione, lo stato della barra viene azzerato. Gli avanzamenti della barra dei progressi sono associati alla puntata corrente.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Il giocatore può pagare un importo per attivare immediatamente una delle funzioni disponibili nel gioco:

Pagando 53,18x la puntata totale è possibile attivare il bonus Giocate gratuite

Pagando 32,11x la puntata totale è possibile attivare la funzione LockNWin

Pagando 76,56x la puntata totale è possibile attivare la funzione Ruota Jackpot

Pagando 153,12x la puntata totale è possibile attivare la funzione LockNWin Jackpot

Questa funzione può non essere disponibile al di sopra di una determinata soglia di puntata.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,01%**.